

---

## *Fiche de poste* *Développeur WEB*

---

### NATURE POSTE

Contrat d'alternance entre l'école et Diamontis Informatique  
Du 1er Septembre 2022 au 31 Aout 2023 (reconductible sous condition)

Idéalement entre 18 et 20 ans. H/F. Étude de développement Web et Web mobile.

### ENVIRONNEMENT ET CONTEXTE DE TRAVAIL

Au sein de l'équipe informatique de Diamontis Informatique, vous effectuerez les différentes missions confiées. Vous serez éventuellement amené à effectuer les missions confiées par les développeurs seniors du service informatique de l'entreprise. Une bonne capacité d'intégration et la curiosité sont des capacités essentielles. Vous pouvez être amené à communiquer avec les clients, vous devez être en mesure d'aborder une tenue et une expression adéquate.

### ACTIVITES PRINCIPALES

- Modéliser et développer des projets web, principalement en architectures web PHP (7.4-8.X) / MySQL et Symfony (5-6), en respectant les normes de développement en vigueur
- Analyser les besoins des clients
- Gestion de projet et relation client
- Assurer le suivi de maintenance opérationnelle sur les projets développés
- Etablir un premier diagnostic en cas d'anomalie
- Lancer l'exécution des tâches d'exploitation et contrôler leur déroulement
- Utiliser et développer les services mis à disposition
- Réaliser et automatiser les procédures d'exploitation de gestion
- Rédiger des documentations (développeur, utilisateur et d'exploitation)

## COMPETENCES

### *Savoirs :*

- Connaître et savoir appliquer une méthodologie de programmation, notamment Agile
- Avoir des connaissances opérationnelles en programmation objet (PHP, Javascript)
- Connaissance des langages HTML5 et CSS3
- Savoir manipuler et interagir avec les bases de données (MySQL) et langage SQL
- Connaître les matériels et les logiciels usuels et savoir intégrer les évolutions technologiques
- Maîtrise du système de versionning Git et si possible Gitlab
- Maîtrise d'un IDE (Idéalement les outils JetBrains)
- Comprendre l'anglais technique du domaine
- Connaître l'environnement Linux (Redhat / Debian)
- Respect du cahier des charges, des calendriers
- Veille technologique

### *Savoir-faire :*

- Comprendre un code informatique préexistant, l'adapter et le faire évoluer
- Réaliser des interfaces graphiques « modernes », responsive, attrayantes
- Savoir interagir avec d'autres développeurs pour coconstruire une application métier
- Utiliser des méthodes d'amélioration continue du code source, versioning, reporting, GIT, documentation
- Rédiger des documentations techniques adaptés
- Savoir réaliser des tests (unitaire, fonctionnel)

### *Savoir être :*

- Savoir analyser et gérer les besoins des utilisateurs
- Savoir travailler en équipe et être autonome
- Être curieux et investi dans sa mission
- Avoir l'esprit d'initiative et de proposition

### *Les petits plus :*

- Avoir une connaissance des rudiments de l'administration système (Windows / Linux)
- Contribuer à l'assistance aux utilisateurs
- Support aux utilisateurs à la résolution de problème
- Connaissance en réseau et maîtrise d'infrastructure.
- Véhicule personnel